

TuNL

F6 / 2011-syntyneet:

Pelimuoto 5 v 5

Pallo 3

Etäisyysääntö 5,5 m

Rangaistuspiste 7,5 m

Pelikentän koko n **30m x 20m**

Puolenkentän vetäytymissäntö (Maalipotku tai –heitto sekä maalivahdinavauksissa).

Maalivahdin nopea avaus mahdollinen, jolloin vetäytymissäntö ei astu voimaan.

Jos rikkomus, maalipotku tai –heitto sekä maalivahdin avaus uusitaan

Maalipotku tai –heitto sekä maalivahdin avauksessa pallo ei saa mennä yli keskiviivan ilman maa- tai pelaajakosketusta. Jos rikkomus, maalipotku tai –heitto sekä maalivahdin avaus uusitaan

Kulmapotku kulmasta. Huom! kenttä oltava kooltaan SPL/L-S määrittelemä kenttäkoko.

Ei maalia suoraan **alkupotkusta**.

Sivurajakuljetus (huom! etäisyysääntö!)

Pelaajan loukkaantuminen; Peli heti poikki.

Rike... Rikkeen mukainen pelinjakamistapa.

Ei rikettä... erotuomaripallolla pallo joukkueelle, jolla pallo hallussa vihellyshetkellä

Vihellettävät rikkeet:

- 1) Tahalliset käsivirheet
- 2) Potku vastapelaajan jalkaan tai kamppaaminen
- 3) Paidasta repimiset sekä käsillä työntämiset

Palautus maalivahdille.... sallitaan

Ei paitsiota

Vaihdot edestakaisia ja lentäviä (ei vaadi pelikatkoa) keskiviivan tuntumasta. Valmentaja huolehtii, että kentältä pois tuleva pelaaja on lähellä sivurajaa, ennen kuin päästää vaihtopelaajan kentälle.

Vaihtopenkit oltava **samalla sivurajalla** lähellä keskiviivaa. (Vanhemmat eivät saa olla lähellä vaihtopenkkejä)

Lisäpelaajaetu, jos 5 maalin ero. Palautuu 2 maalin erolla. Valmennus vastaa lisäpelaajasäännöstä.

Vihreä kortti; yksi molemmille joukkueille pelin päättyttyä. Oman joukkueen valmennus kertoo pelinohjaajalle, kuka omasta joukkueestaan vihreän kortin saa. Pelinohjaaja ojentaa kortit ottelun jälkeen.

Tämän jälkeen reilun pelin huudot sekä kättelyt.

Pelinohjaaja valvoo yhdessä valmentajien kanssa

Oranssi kortti

F7-F8 / 2010-2009 syntyneet:

Pelimuoto 5 v 5

Pallo 3

Etäisyysääntö 5,5 m

Rangaistuspiste 7,5 m

Pelikentän koko 40m x 30m

Puolenkentän vetäytymissäntö (Maalipotku tai –heitto sekä maalivahdinavauksissa).

Maalivahdin nopea avaus mahdollinen, jolloin vetäytymissäntö ei astu voimaan.

Jos rikkomus, maalipotku tai –heitto sekä maalivahdin avaus uusitaan

Maalipotku tai –heitto sekä maalivahdin avauksessa pallo ei saa mennä yli keskiviivan ilman maa- tai pelaajakosketusta. . Jos rikkomus, maalipotku tai –heitto sekä maalivahdin avaus uusitaan

Kulmapotku kulmasta.

Huom! kenttä oltava kooltaan SPL/L-S määrittelemä kenttäkoko.

Ei maalia suoraan alkupotkusta.

Sivurajakuljetus (huom! etäisyysääntö!)

Pelaajan loukkaantuminen; Peli heti poikki.

Rike... Rikkeen mukainen pelinjakamistapa.

Ei rikettä... erotuomaripallolla pallo joukkueelle, jolla pallo hallussa vihellyshetkellä

Vihellettävät rikkeet:

- 1) Tahalliset käsivirheet
- 2) Potku vastapelaajan jalkaan tai kamppaaminen
- 3) Paidasta repimiset sekä käsillä työntämiset

Palautus maalivahdille tarkoituksella jalalla.... Ensimmäinen kerta hyväksytään ja ohjataan.

Toisesta epäsuora vp rangaistusalueen viivalta.

Ei paitsiota

Vaihdot edestakaisia ja lentäviä (ei vaadi pelikatkoa) keskiviivan tuntumasta. Valmentaja huolehtii, että kentältä pois tuleva pelaaja on lähellä sivurajaa, ennen kuin päästää vaihtopelaajan kentälle.

Vaihtopenkit oltava samalla sivurajalla lähellä keskiviivaa. (Vanhemmat eivät saa olla lähellä vaihtopenkkejä)

Lisäpelaajaetu, jos 5 maalin ero. Palautuu 2 maalin erolla. Valmennus vastaa lisäpelaajasäännöstä.

Vihreä kortti; yksi molemmille joukkueille pelin päättyttyä. Oman joukkueen valmennus kertoo pelinohjaajalle, kuka omasta joukkueestaan vihreän kortin saa. Pelinohjaaja ojentaa kortit ottelun jälkeen. Tämän jälkeen reilun pelin huudot sekä kättelyt. Pelinohjaaja valvoo yhdessä valmentajien kanssa

Oranssi kortti

F9 / 2008 syntyneet

Pelimuoto 5 v 5

Pallo 3

Etäisyysääntö 5,5 m

Rangaistuspiste 7,5 m

Pelikentän koko 40m x 30m

Ei vetäytymissäntöä

Maalipotku. Normaali sääntöjen mukaan

Maalivahdin avaus. Normaali sääntöjen mukaan.

Kulmapotku kulmasta. Huom! kenttä oltava kooltaan SPL/L-S määrittelemä kenttäkoko.

Ei maalia suoraan alkupotkusta.

Sivurajaheitto, joka kerta väärän heiton jälkeen yksi uusi yritys. (Huom! ohjaaminen)

Ei paitsiota

Normaali palautussääntö; paikka rangaistusalueen viiva, esvp

Pelaajan loukkaantuminen; Peli heti poikki.

Rike... Rikkeen mukainen pelinjakamistapa.

Ei rikettä... erotuomaripallolla pallo joukkueelle, jolla pallo hallussa vihellyshetkellä

Vihellettävät rikkeet:

- 1) Tahalliset käsivirheet
- 2) Potku vastapelaajan jalkaan tai kamppaaminen
- 3) Paidasta repimiset sekä käsillä työntämiset

Vaihdot edestakaisia ja lentäviä (ei vaadi pelikatkoa) keskiviivan tuntumasta. Valmentaja huolehtii, että kentältä pois tuleva pelaaja on lähellä sivurajaa, ennen kuin päästää vaihtopelaajan kentälle.

Vaihtopenkit oltava samalla sivurajalla lähellä keskiviivaa. (Vanhemmat eivät saa olla lähellä vaihtopenkkejä)

Lisäpelaajaetu, jos 5 maalin ero. Palautuu 2 maalin erolla. Valmennus vastaa lisäpelaajasäännöstä.

Vihreä kortti; yksi molemmille joukkueille pelin päättyttyä. Oman joukkueen valmennus kertoo pelinohjaajalle, kuka omasta joukkueestaan vihreän kortin saa. Pelinohjaaja ojentaa kortit ottelun jälkeen. Tämän jälkeen reilun pelin huudot sekä kättelyt. Pelinohjaaja valvoo yhdessä valmentajien kanssa

Oranssi kortti

E10-E11 / 2007-2006 syntyneet:

Pelimuoto 8 v 8 (7v7, 5v5)

Pallo 4.

Etäisyysääntö 5,5 m

Rangaistuspiste 7,5 m

Pelikentän koko 60m x 40m (8v8 ja 7v7) ja 40m x 30m (5v5)

Ei vetäytymissäntöä

Maalipotku,

Maalivahdin potku tai – heitto. Normaali sääntöjen mukaan.

Kulmapotku kulmasta. Huom! kenttä oltava kooltaan SPL/L-S määrittelemä kenttäkoko.

Ei maalia suoraan alkupotkusta.

Sivurajaheitto, joka kerta väärän heiton jälkeen yksi uusi yritys. (Huom! ohjaaminen)

Paitsio voimassa paitsioalueella 8v8 ja 7v7 peleissä (ei 5v5 peleissä)

Normaali palautussääntö; paikka rangaistusalueen viiva, esvp

Pelaajan loukkaantuminen; Peli heti poikki.

Rike... Rikkeen mukainen pelinjakamistapa.

Ei rikettä... erotuomaripallolla pallo joukkueelle, jolla pallo hallussa vihellyshetkellä

Vihelletävät rikkeet:

- 1) Tahalliset käsivirheet
- 2) Potku vastapelaajan jalkaan tai kamppaaminen
- 3) Paidasta repimiset sekä käsillä työntämiset

Vaihdot edestakaisia ja lentäviä (ei vaadi pelikatkoa) keskiviivan tuntumasta. Valmentaja huolehtii, että kentältä pois tuleva pelaaja on lähellä sivurajaa, ennen kuin päästää vaihtopelaajan kentälle.

Vaihtopenkit oltava samalla sivurajalla lähellä keskiviivaa. (Vanhemmat eivät saa olla lähellä vaihtopenkkejä)

Lisäpelaajaetu, jos 5 maalin ero. Palautuu 2 maalin erolla. Valmennus vastaa lisäpelaajasäännöstä.

Vihreä kortti; yksi molemmille joukkueille pelin päättyttyä. Oman joukkueen valmennus kertoo pelinohjaajalle, kuka omasta joukkueestaan vihreän kortin saa. Pelinohjaaja ojentaa kortit ottelun jälkeen.

Tämän jälkeen reilun pelin huudot sekä kättelyt. Pelinohjaaja valvoo yhdessä valmentajien kanssa

Oranssi kortti